

1.1 Platicas a estudiantes de la FAD que están relacionadas con el emprendimiento. (24 abril)

Dr. Yirandy es encargado del departamento de propiedad intelectual de la Facultad de Contaduría y Administración en Tijuana, donde la Unidad Académica es reconocida como la segunda unidad con mayor desarrollo en propiedad intelectual después de ingeniería



CONFERENCIA

Propiedad intelectual y emprendimiento en México

IMPORTE:
Dr. Yirandy Josué Rodríguez León

Profesor en la Facultad de Ciencias Administrativas de la UABC
Universidad Autónoma de Baja California
Doctorado en ciencias administrativas
2020 - 2023
2020 - 2023
Universidad Autónoma de Baja California
Maestría en administración de empresas
2017 - 2019
2017 - 2019
Universidad Central "Marta Abreu" de Las Villas
Licenciatura en derecho
2007 - 2012

24 DE ABRIL 13:00 HRS

FAD Facultad de Arquitectura y Diseño
Semana de la Creatividad e Innovación en el diseño

Facultad de Arquitectura y Diseño UABC transmitió en vivo.
24 de abril · 🌐

Dr. Yirandy Josué Rodríguez León



15 Me gusta 9 comentarios 2 veces compartido

Me gusta Comentar Compartir

Escribe un comentario...

Iza Paredes Chavez
Muchas gracias!!
Me gusta Responder 21 sem

Ver más comentarios

YouTube

facad uabc



0:00 / 27:31

1.1 Platicas a estudiantes de la FAD que están relacionadas con el emprendimiento. (20 marzo)

CREATIVIDAD E INNOVACIÓN PRESENTA:

AULA MACARIO J. AGUIRRE FUENTES

Piñatat,

de pasatiempo a
proyecto empresarial

30 MARZO
1 PM

Presentado por
Jose Luis Tapia

Ganador en dale, dale, dale en netflix



FAD
Facultad de
Arquitectura
y Diseño

fadmexicali
Facultad de Arquitectura y Diseño UABC

fadmexicali Ganador en Dale Dale de Netflix en la FAD
charla sobre creatividad y proyectos.
Hoy 30 de marzo 1:00 pm
24 sem

32 Me gusta
30 DE MARZO

Añade un comentario... [Publicar](#)

1.1 Platicas a estudiantes de la FAD que están relacionadas con el emprendimiento. (18 abril)

7MO. SEMINARIO
ESPACIO DIGITAL:
Tecnología y Diseño



 **Edición presencial**
AULA ARQ. MACARIO JORGE AGUIRRE PUENTE



GENERALIDADES DEL REGISTRO MARCARIO

MTRO. NARCISO FLORES ROMERO
Licenciado en comunicación por la UABC, maestro en Transparencia y Protección de Datos Personales por la Universidad de Guadalajara y doctorante en Gerencia Pública y Política Social por la Universidad de Baja California.

Experiencia de propiedad intelectual a través de la oferta educativa del INDAUTOR y el OMPI y actualmente es Jefe del Departamento de Propiedad Intelectual y Transferencia en la Coordinación General de Investigación y Posgrado de la UABC.

 **19/04/2023**  **11:00 HRS.**





 **EVENTO CON VALOR EN CRÉDITOS**

 [/EspacioDigitalUABC](#)

 carolinamedina@uabc.edu.mx



 **fadmexicali**
Facultad de Arquitectura y Diseño UABC

 **fadmexicali** 🌟 ¡Los esperamos!
7mo. Seminario Espacio Digital
19 de abril de 2023 a las 10:00 a.m.
Edición presencial y entrada libre

Mayor información:
carolinamedina@uabc.edu.mx

•
•
•
•
•
•
•
•
•
•

#faduabc #SeminarioDeDiseño #Tecnologíaydiseño
#conferenciasdiseñográfico #branding #diseñodemarca
#creatividad #registrodemarcas

22 sem



27 Me gusta
18 DE ABRIL

 Añade un comentario...

Publicar

1.1 Platicas a estudiantes de la FAD que están relacionadas con el emprendimiento. (25 abril)



CONFERENCIA

Un Pitch bien hecho

IMPARTE:
Alejandro Macalpin

Es Diseñador Gráfico por la Facultad de Arquitectura y Diseño de la Universidad Autónoma de Baja California. Siendo recién egresado empezó su relación laboral en el departamento de investigación de Samsung Tijuana, incursionando en motion graphics y edición de video.

De manera independiente se ha desempeñado en el área de branding e ilustración; y ha logrado desarrollar su carrera como videógrafo independiente. Logró impulsar su marca "Machete" a través de su participación en el programa Shark Tank México.

25 DE ABRIL 11:00 HRS



1.1 Platicas a estudiantes de la FAD que están relacionadas con el emprendimiento. (25 abril)



TALLER

La creatividad sí tiene precio

IMPARTE:
Ricardo Bermúdez
Buwo Industria Creativa

Fundador y director general de Buwo Industria Creativa. Tiene experiencia como productor para campañas publicitarias y de marketing, tanto a nivel nacional como internacional en las que ha trabajado en el desarrollo de productos multimedia. Con base en esta experiencia, el taller abordará el proceso creativo, específicamente desde el punto en el que se establece un contacto con el cliente y como el diseñador debe trabajar en la forma en que vende sus servicios resaltando sus capacidades creativas en el desarrollo de un proyecto y que, estás mismas capacidades, den sustento a que los proyectos sean remunerados de manera justa.

25 DE ABRIL 12:00 A 14:00 HRS

 **FAD**
Facultad de Arquitectura y Diseño

III Semana de la Creatividad e Innovación en el diseño

 **8=1** Actividad con valor en créditos

fadmexicali

fadmexicali ¡ÚLTIMOS LUGARES!! ●●●

Este 25 de abril iniciamos con este taller, impartido por un destacado profesional de la publicidad y el marketing. Ricardo Bermúdez es líder de una reconocida empresa creativa. ¡Aprovecha esta oportunidad!

Más información: diaz.nestor@uabc.edu.mx

¡Sigue al tanto de las actividades de la III Semana de la Creatividad e Innovación en el Diseño!

21 sem

♡ 💬 🚩

11 Me gusta
24 DE ABRIL

😊 Añade un comentario... [Publicar](#)

1.1 Platicas que están relacionadas con el emprendimiento. (14 y 18 septiembre)



Todo Diseño Industrial



Coordinación General de Vinculación y
Cooperación Académica

Campus **Mexicali**



**Mtro. Juan Bosco
Laris Aleman**

TEMA

**“Emprendamos
Hoy”**

FECHA

JUEVES
**14
SEP**

HORA

**6pm
a
8pm**

LUGAR

**Aula Magna, Facultad de
Administración, Campus Mexicali**

OBJETIVO

*Comprender la filosofía, valores, retos y
misión del nuevo emprendedor.*

Escanea y regístrate



Cimarrones Emprendedores UABC

incubadoramxi@uabc.edu.mx



Me gusta

Comentar

Enviar



Todo Diseño Industrial



Coordinación General de Vinculación y
Cooperación Académica

Campus **Mexicali**



PONENTE

**MBA. Hortencia
Medellín Acosta**

TEMA

**“Ser para
Emprender”**

FECHA

LUNES
**18
SEP**

HORA

MATUTINO
**10am
a
12pm**

VESPERTINO

**6pm
a
8pm**

LUGAR

**SUM Edificio C,
Facultad de Idiomas**

OBJETIVO

*El participante reconocerá las actividades
que le apasionan y podrá identificar cuales
pudieran convertirse en una actividad
lucrativa.*

Escanea e insíbete



Cimarrones Emprendedores UABC

incubadoramxi@uabc.edu.mx



Me gusta

Comentar

Enviar

2. Asistencia a eventos, donde se promocionan productos, servicios y habilidades de estudiantes.

AGROBAJA 2023



2. Asistencia a eventos, donde se promocionan productos, servicios y habilidades de estudiantes.

Maker Faire Mexicali, marzo 2023

**Facultad de Arquitectura y Diseño UABC**
10 de marzo · 🌐

¡La FAD está presente en Mexicali Maker Faire!

Agradecemos a los organizadores por la invitación, así como al equipo estudiantil y docente por representar a nuestra Facultad en este evento.

Mexicali Maker Faire
ITINERARIO
Sábado 11 de marzo

Hora	Conferencia Magistral	Escenario Maker	Sala 1	Sala 2	Sala 3
10:00 a.m.	"¿Qué es un emprendedor?" por Roberto Flores, fundador de la startup "Buenos Días".	Conferencia de inauguración y presentación de los participantes.	Exposición de trabajos de estudiantes de la Facultad de Arquitectura y Diseño.	Exposición de trabajos de estudiantes de la Facultad de Arquitectura y Diseño.	Exposición de trabajos de estudiantes de la Facultad de Arquitectura y Diseño.
11:00 a.m.	"¿Qué es un emprendedor?" por Roberto Flores, fundador de la startup "Buenos Días".		"El emprendimiento en la era digital" por Roberto Flores, fundador de la startup "Buenos Días".	"El emprendimiento en la era digital" por Roberto Flores, fundador de la startup "Buenos Días".	"El emprendimiento en la era digital" por Roberto Flores, fundador de la startup "Buenos Días".
12:00 p.m.	Almuerzo.				
01:00 p.m.			Reto STEAM - Robot.	Reto STEAM - Robot.	Reto STEAM - Robot.
02:00 p.m.					
03:00 p.m.					
04:00 p.m.					
05:00 p.m.					

Mexicali Maker Faire
ITINERARIO
Viernes 10 de marzo

Hora	Conferencia Magistral	Escenario Maker	Sala 1	Sala 2	Sala 3
10:00 a.m.	Inauguración del evento				
11:00 a.m.					
12:00 p.m.					
01:00 p.m.					
02:00 p.m.					
03:00 p.m.					
04:00 p.m.					
05:00 p.m.					

**El Garage Project Hub**
9 de marzo · 🌐

**Gabriela Lopez** está con Edén Vargas.
14 de marzo · 🌐

El fin de semana pasado, tuve la fortuna de traer la primera Maker Faire a Mexicali, en colaboración con Cruce 2PM llevamos a cabo este evento, con personajes importantes en la ciencia y tecnología.

Gracias a todos por su apoyo y participación en la Mexicali Maker Faire 2023 🙌🙌

Se logró!

[M... Ver más](#)





2. Asistencia a eventos, donde se promocionan productos, servicios y habilidades de estudiantes.

6ta Edición Expo Decoración 2023



Facultad de Arquitectura y Diseño UABC

5 de mayo · 🌐

Estudiantes y docentes de Diseño Industrial participan en la 6ta edición de Expo Decoración.

Felicitamos el talento y disposición de nuestros estudiantes y agradecemos a las docentes, Mtra. Montserrat Silva y a la Mtra. Alicia Gracia por su participación con el taller de cerámica.



👍👍 Yuriko Okada, Juliana Lopez y 86 personas más

1 comentario 5 veces compartido

👍 Me gusta

💬 Comentar

🔗 Compartir



6ta EXPO
DECORACIÓN
2023

5, 6 Y 7 DE MAYO
10:00 AM A 6:00 PM
CEART MEXICALI

TALLERES • CONFERENCIAS •
• MANUALIDADES •

¡ENTRADA LIBRE!

MAS INFORMACIÓN:

📍 EXPO DECORACION MEXICALI
(686) 292 67 74
(760) 592 35 72



3. Los estudiantes llevan a cabo un bazar al semestre donde pueden vender mercancía fabricada por ellos, mercancía relacionada a su disciplina o mercancía en general.



4. Todos los días se permite la venta de mercancía en la explanada de la Facultad de Arquitectura y Diseño, donde se venden alimentos, calcomanías, accesorios, arte, etc.



5. Publicaciones en redes sociales de la Facultad de Arquitectura y Diseño de convocatorias internas o externas para que los estudiantes generen ingresos económicos a través de conocimientos disciplinares.

La Universidad Autónoma de Baja California Sur
General de Extensión

SE EXTIENDE

CONVOCATORIA DE APOYO A LA CREACIÓN DE PROYECTOS
ARTÍSTICOS Y DE DIVULGACIÓN DE LA CIENCIA

PULSAR

2023

Vigencia: 23 de mayo al
26 de septiembre

Nueva fecha de cierre

Consulta las bases en: cultura.uabc.mx

SEPTIEMBRE 2023

[/culturauabc](https://www.instagram.com/culturauabc)

FAD Facultad de Arquitectura y Diseño

UABC

SORTEOS UABC
CONSTRUIMOS BUENOS

En el marco del 54 Aniversario de la Facultad de Arquitectura y Diseño con el propósito de brindar una imagen que represente la identidad y valores universitarios se emite a través de SORTEOS UABC la siguiente

CONVOCATORIA

“Diseño de artículos promocionales para SORTEOS UABC”

Bases

- El objetivo del concurso es diseñar los gráficos para portafafete y vaso conmemorativo de los Sorteos UABC.
- Las propuestas deben incorporar elementos relacionados con la comunidad, identidad y valores universitarios.
- Se deben incluir elementos institucionales como el logotipo de Sorteos UABC así como los colores oficiales de la Universidad.
- Podrán participar estudiantes de licenciatura pertenecientes a los tres programas educativos de la Facultad de Arquitectura y Diseño.
- La participación debe ser individual.
- Se admitirán un máximo de dos propuestas por participante.
- Las propuestas deben ser de autoría propia y se debe entregar el proceso de bocetaje o moodboard.
- La propuesta gráfica debe poseer cualidades técnicas que permitan la producción impresa del portafafete y vaso.
- Se debe entregar un mockup que proyecte el diseño de ambos artículos.
- Se adjunta liga con las plantillas correspondientes a los artículos a diseñar así como los elementos de identidad que deberán ser incluidos en la propuesta. tinyurl.com/2ce6xq5b
- Los concursantes que participen ceden sus derechos de exhibición, difusión y publicación a Sorteos UABC, quien podrá utilizarlos como estime convenientes.

programa educativo al que pertenece; el contenido se dividirá en tres secciones:

- Bocetos o moodboard.
- La propuesta en plantilla.
- Mockup de los diseños en diferentes ángulos y contextos.

Selección

- La selección de las propuestas se realizará a través de una rúbrica, a cargo de un jurado calificador conformado por expertos en el área.
- El fallo del jurado calificador será inapelable y en caso de que ninguna propuesta cumpla con lo establecido, la convocatoria se declarará desierta.
- La propuesta ganadora será publicada haciendo mención de la identidad de su autor a través de los medios de comunicación de la Facultad de Arquitectura y Diseño.
- El jurado calificador podrá definir alguna mención honorífica.
- Cualquier situación no prevista en esta convocatoria, será resuelta por el jurado calificador.

Premiación

- El autor de la propuesta ganadora será acreedor de la suma de \$6,000.00 pesos (seis mil pesos, m.n.).
- Reconocimiento impreso al autor de la propuesta seleccionada, así como a los acreedores de la mención honorífica (en caso de haber resultado alguna).
- La premiación se llevará a cabo durante los festejos del 54 Aniversario de la Facultad de Arquitectura y Diseño.

Registro y forma de entrega

- El registro se realizará a través del formulario digital que se comparte en el código QR adjunto en esta convocatoria y estará disponible del 22 de agosto al 1ro de septiembre de 2023 para entrega de propuestas.
- Las propuestas deberán ser entregadas a manera de presentación en formato .PDF con alta calidad y debe incluir portada con el nombre del autor, matrícula y

Formulario de registro

5. Publicaciones en redes sociales de la Facultad de Arquitectura y Diseño de convocatorias internas o externas para que los estudiantes generen ingresos económicos a través de conocimientos disciplinares.

Participación de 2 estudiantes de Diseño Industrial como finalistas en Dimueble (incentivos económicos por parte de la FAD para asistir)

👍 3

16ª EDICIÓN CONCURSO NACIONAL DE DISEÑO DE MUEBLES

dimueble®

Reinventando la silla.

👉 ¡CONOCE A LOS GANADORES!

OME es una silla multiusos que consta de un respaldo de madera doblada, con cortes a los laterales para introducir las paletas.

Las paletas funcionan como asiento, pero también pueden ser aprovechadas como librero, repisa, mesa e incluso una pequeña escalera.

Mi silla lleva su nombre ya que posee dos paletas, el número dos se traduce "Ôme" al náhuatl.

dimueble®

Lámin

Categoría Estudiant

OME

16ª EDICIÓN CONCURSO NACIONAL DE DISEÑO DE MUEBLES

Angelly Lermaa y 15 personas más

👍 16

💬

➦ 1

KOJI

tegoría Estudiante

5. Promoción de proyectos personales de alumnos.

**Todo Diseño Industrial**

 Me gusta

 Comentar

 Enviar



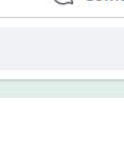
Escribe una respuesta...



**Eliza Zambrana**
6 de junio · 🌐

Compañeros!!!, voy a hacer una rifa express de mecedora, diseño propio de paso los invito mañana a la Expo (2pm frente a maderas) ahí estará una versión más colorida de la mecedora 😊
La rifa va a ser de \$50, el 16 de junio, sale ganador
El dinero será para herramientas para la carrera

Rifa
Mecedora CVN
150 boletos
16 junio



Size
46" x 46" x 25"
Triplay Birch barnizado

Información de boletos
fb: Eliza Zambrana
@elizazambrana9



 Gabriela Lopez, Edén Vargas y 25 personas más

10 comentarios

 Me gusta

 Comentar

 Enviar



Todo Diseño Industrial



Kassandra Estrada

26 de junio · 🌐

Hola a todos! Les quiero compartir un proyecto que acabo de iniciar, camisas con tematica de los materiales y procesos que vemos en DI. El objetivo del proyecto es arreglar mi tallerito en donde trabajo producciones de ceramica y tambien hago quemas colectivas.

El precio de las camisetas es de \$280 y por el momento tengo disponibles en talla M y L, tambien hago envios 📦

Espero que les gusten y los compartan con sus ceramistas favoritxs 🥰

Y si no son fans de la ceramica proxim... Ver más



¡Hola!

Soy estudiante de diseño industrial disfruto mucho trabajar en los talleres y jugar con diferentes materiales.

Quiero compartirles un poquito de mi clase favorita, materiales y procesos, a través de mis ilustraciones plasmadas en camisetas

Iniciando con: Materiales y procesos!

¡CERÁMICA!



¡Pedidos abiertos!

\$280

Puedes apartar la tuya con \$140 pesitos

Disponible en talla S, M y L



Próximamente...

MyPII: Madera

MyPIII: Metales

MyPIV: Plásticos

5. Promoción de proyectos personales de alumnos.

99+

Mail

Chat

Spaces

Meet

Etiquetas

Redactar

Recibidos1.003

Destacados

Pospuestos

Enviados

Borradores88

Más

+

mail.google.com/mail/u/0/#inbox/FMfcgzGrcFhSWkKjpsvVZPvqDqwNcgCN

Buscar en el correo

Activo

correo uabc

Estudiante de doctorado para Proyecto de emprendimiento

Externo

Recibidos x



Cristina Sotelo Salas

<cristina.sotelo@uabc.edu.mx>

para mí

Estimado Miguel Ángel,

Envío el correo de la alumna Karmina Reyes Barajas: karmina_r25@hotmail.com; karmina.reyes@uabc.edu.mx, para su consideración el proyecto de Jardines Verticales del II.

Quedo atenta a tus comentarios, recibe un cordial saludo.

—



Dra. Cristina Sotelo Salas

Coordinadora de Investigación y Posgrado

Facultad de Arquitectura y Diseño

Universidad Autónoma de Baja California

Tel. (046) 566-42-50

Blvd. Benito Juárez S/N, Unidad Universitaria C.P. 21280



Miguel Angel Dominguez Cruz

Buen día, Cristina y Karmina La primera reunión del proyecto "Jardines Verticales" del Instituto de Ingeniería se va llevar a cabo este martes 24 de enero a las



KARMINA REYES

<karmina_r25@hotmail.com>

para mí, Cristina, Karmina

Buenas noches.

Enterada, ¡muchas gracias!

Nos vemos el martes en edificio central.

Saludos

Enviado desde mi iPhone

El ene. 19, 2023, a la(s) 2:06 p.m., Miguel Angel Dominguez Cruz <miguel.angel.dominguez_cruz@uabc.edu.mx> escribió:

GRACIAS!

OK.

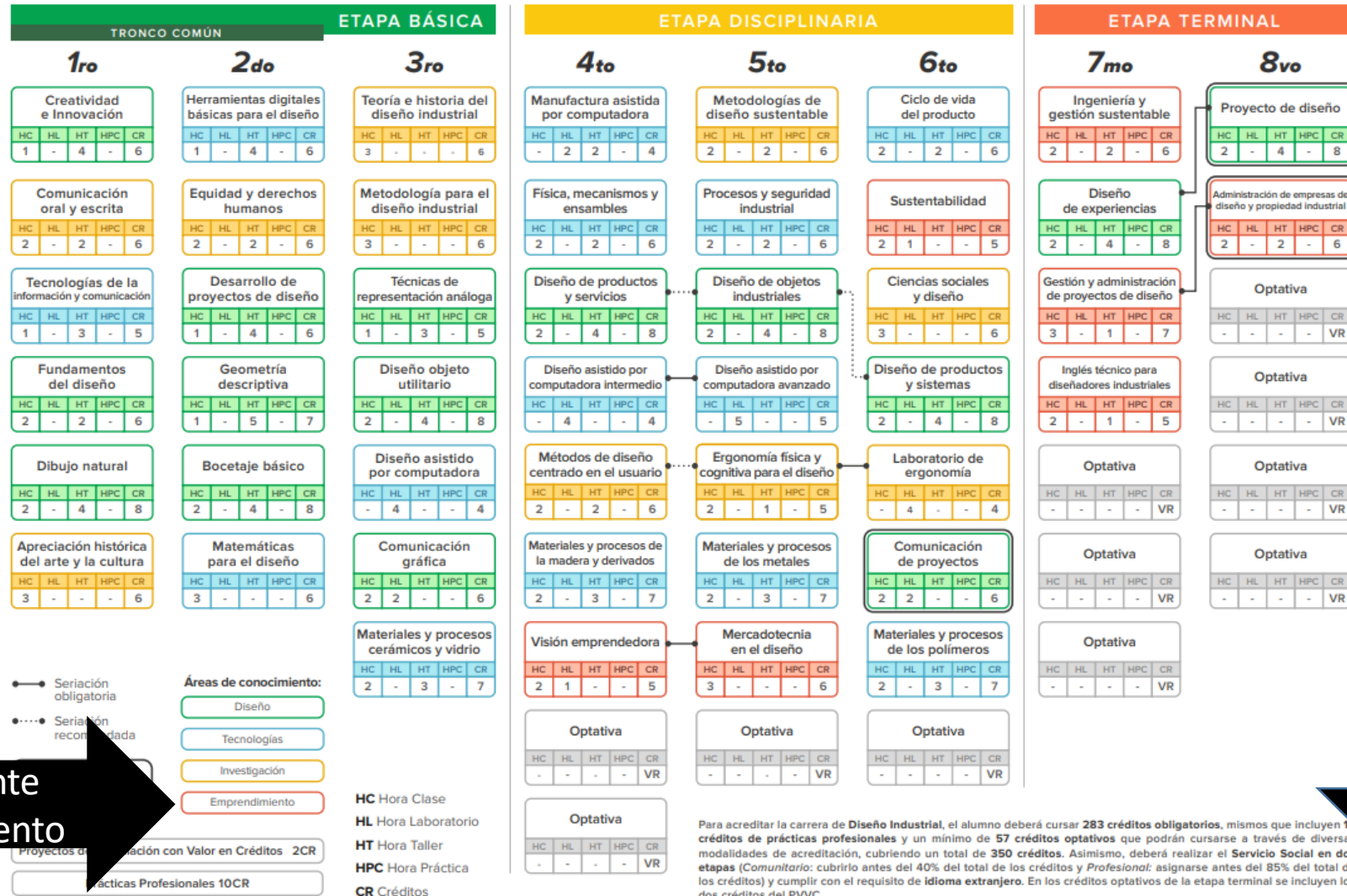
NOS VEMOS!

6. Los nuevos planes de estudio cuentan con asignaturas relacionadas directa o indirectamente con el emprendimiento.



Mapa Curricular del Programa Educativo de Licenciado en Diseño Industrial

PLAN DE ESTUDIOS 2022-2



Directamente
emprendimiento

Ejemplo clase

Visión emprendedora

Para acreditar la carrera de **Diseño Industrial**, el alumno deberá cursar **283 créditos obligatorios**, mismos que incluyen **10 créditos de prácticas profesionales** y un mínimo de **57 créditos optativos** que podrán cursarse a través de diversas modalidades de acreditación, cubriendo un total de **350 créditos**. Asimismo, deberá realizar el **Servicio Social en dos etapas (Comunitario: cubrirlo antes del 40% del total de los créditos y Profesional: asignarse antes del 85% del total de los créditos)** y cumplir con el requisito de **idioma extranjero**. En los créditos optativos de la etapa terminal se incluyen los dos créditos del PVVC.

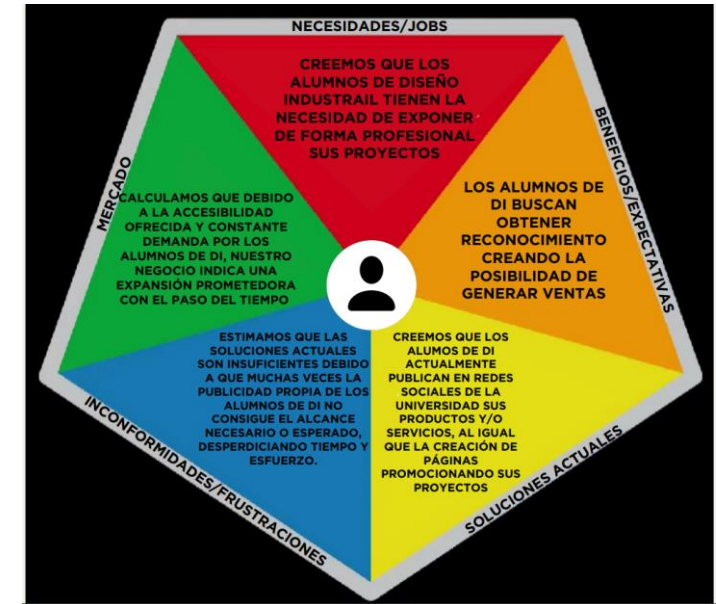
Visión emprendedora				
HC	HL	HT	HPC	CR
2	1	-	-	5

Proyecto de semestre

1. Diseño Organizacional

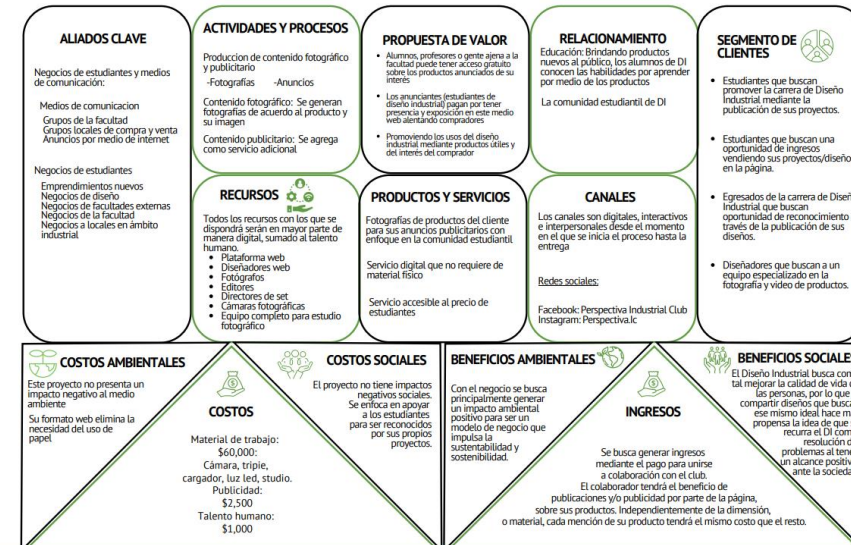


2. Perfil del cliente



3. Modelo canva

CANVAS SOSTENIBLE CLUB DE FOTOGRAFÍA



AMBIENTAL

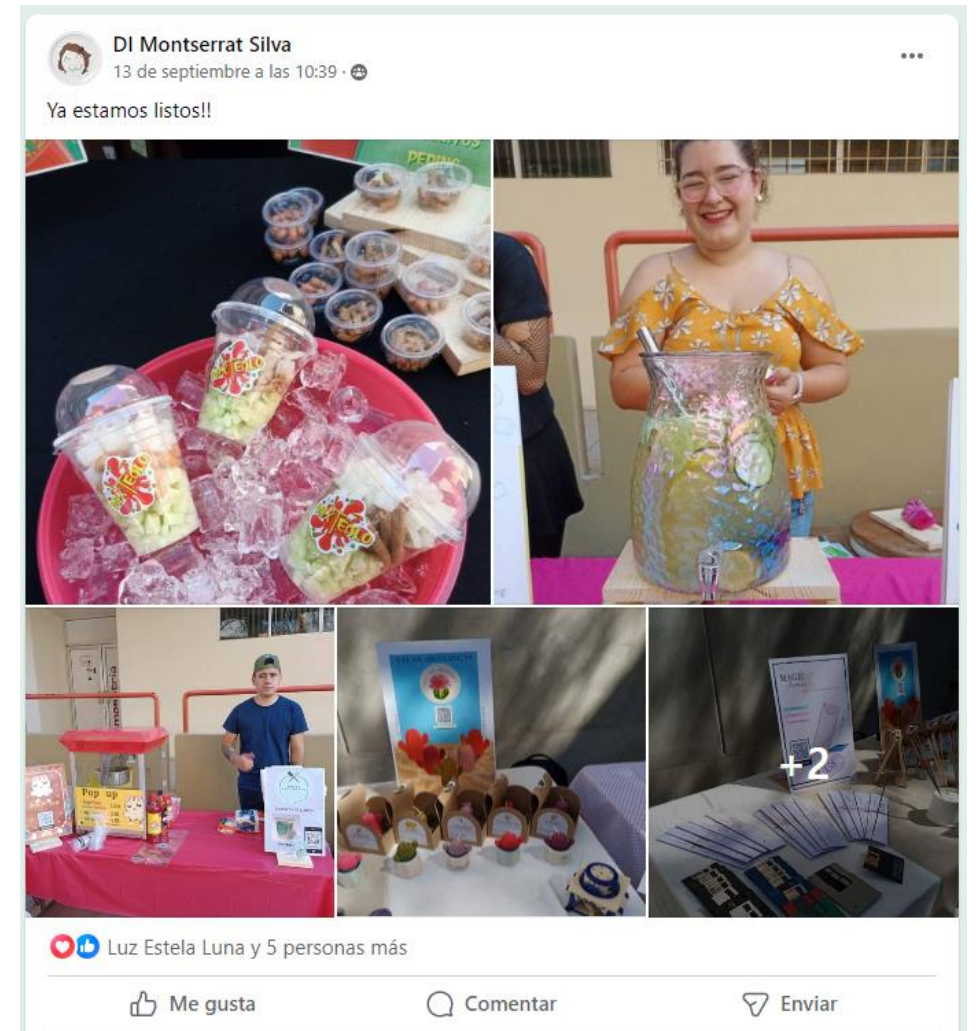
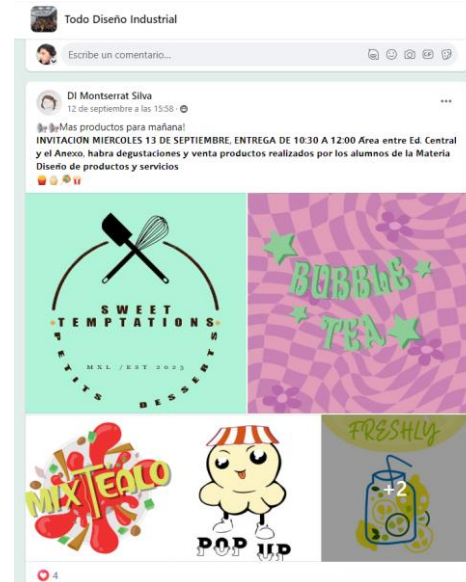
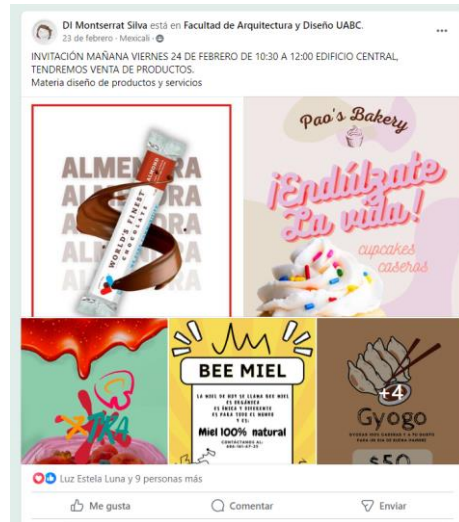
SOCIAL

ECONÓMICO

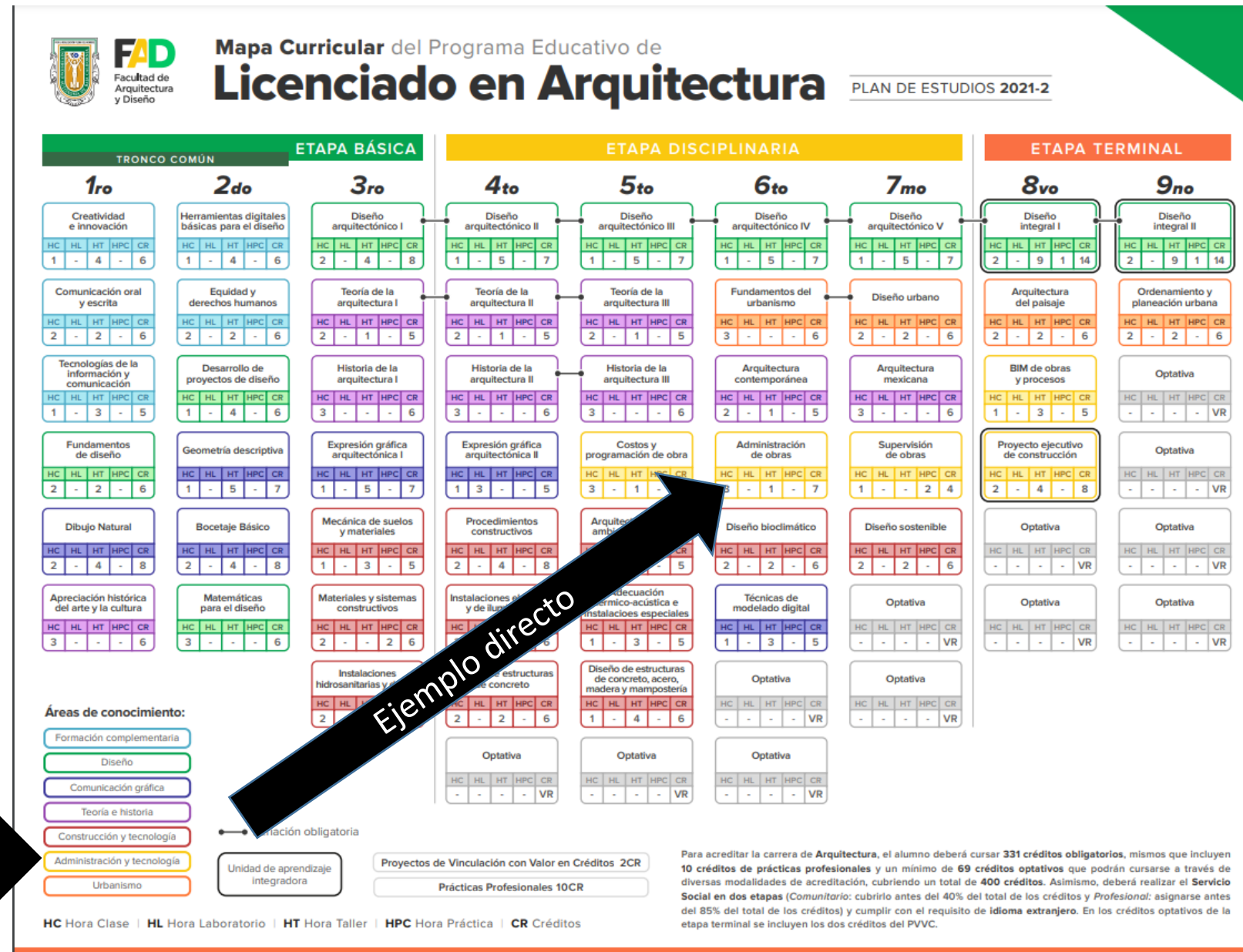
Diseño de productos y servicios

HC	HL	HT	HPC	CR
2	-	4	-	8

Actividad de semestre



6. Los nuevos planes de estudio cuentan con asignaturas relacionadas directa o indirectamente con el emprendimiento.



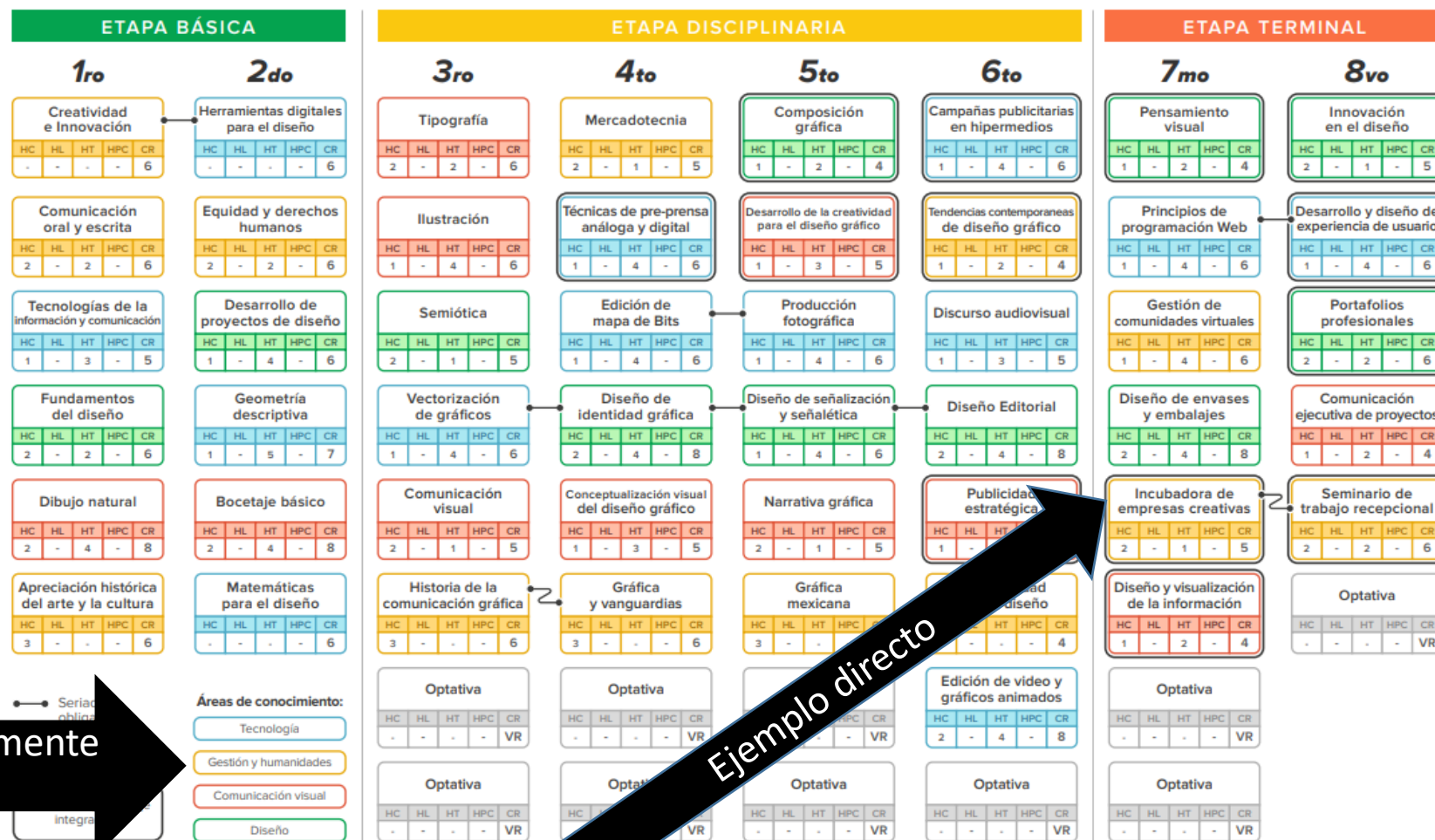
6. Los nuevos planes de estudio cuentan con asignaturas relacionadas directa o indirectamente con el emprendimiento.



Mapa Curricular del Programa Educativo de

Licenciado en Diseño Gráfico

PLAN DE ESTUDIOS 2022-2



Indirectamente y Directamente emprendimiento

Ejemplo directo

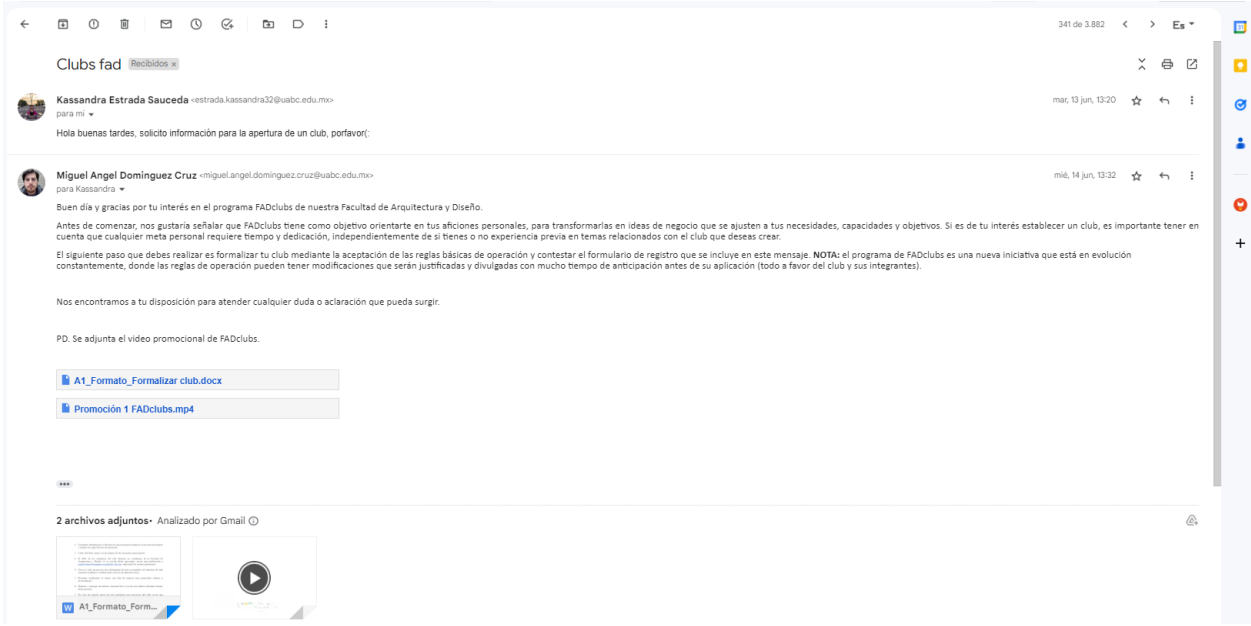
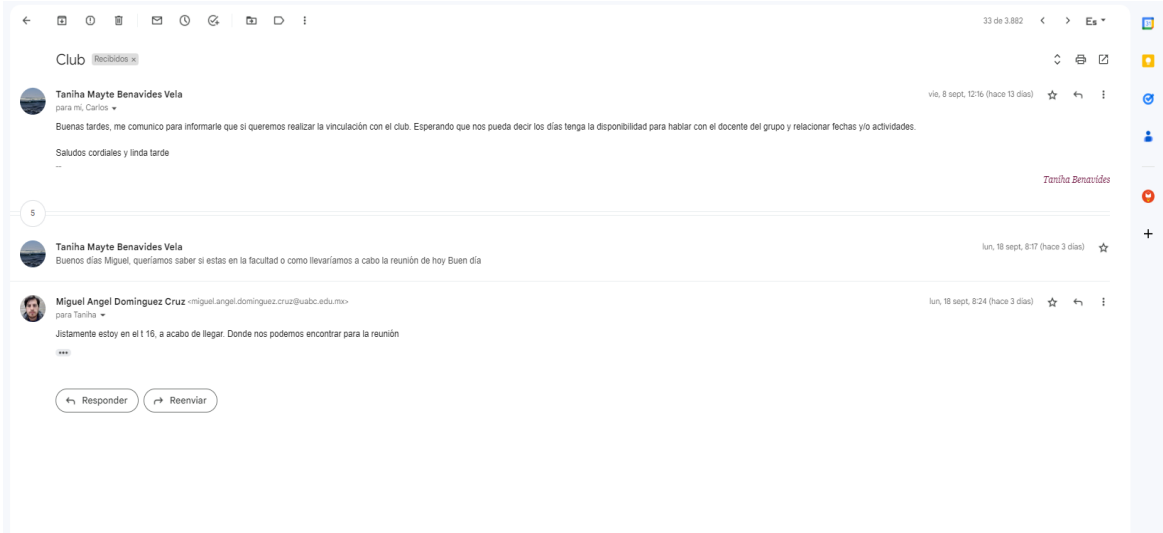
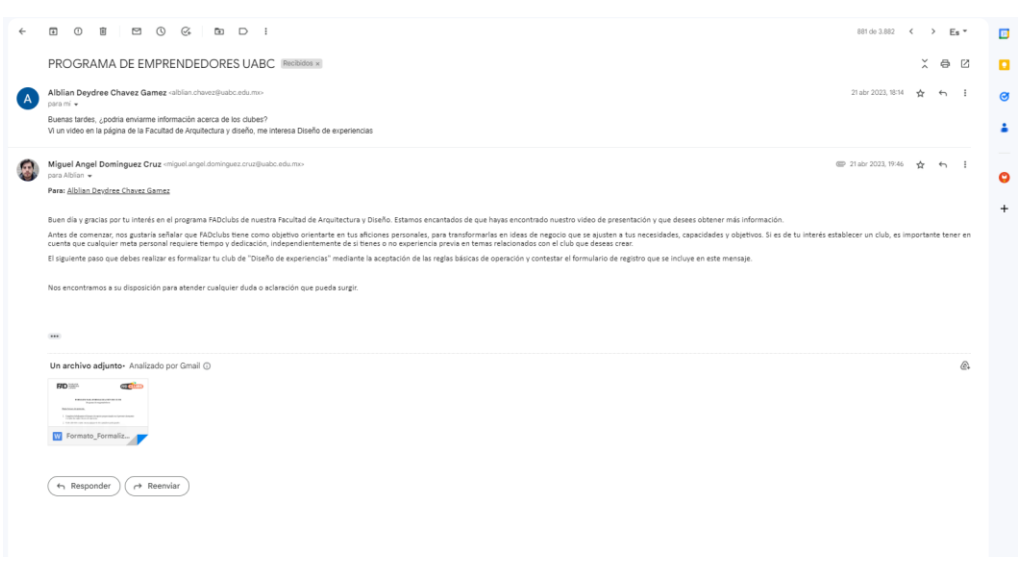
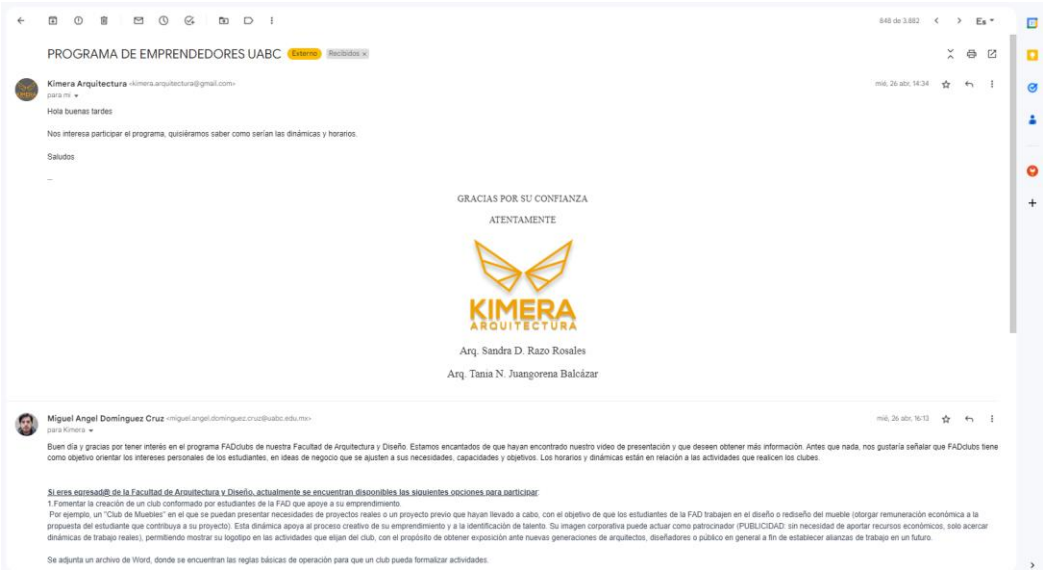
Para acreditar la carrera de Diseño Gráfico, el alumno deberá cursar 288 créditos obligatorios, mismos que incluyen 10 créditos de prácticas profesionales y un mínimo de 62 créditos optativos que podrán cursarse a través de diversas modalidades de acreditación, cubriendo un total de 350 créditos. Asimismo, deberá realizar el Servicio Social en dos etapas (Comunitario: cubrirlo antes del 40% del total de los créditos y Profesional: asignarse antes del 85% del total de los créditos) y cumplir con el requisito de Idioma extranjero. En los créditos optativos de la etapa terminal se incluyen los dos créditos del PVVC.

7. La acción principal que está llevando a cabo el programa de emprendedores de la Facultad de Arquitectura y Diseño, es el programa FADclubs (proyecto de largo plazo).

Video promocional



Correos de
Estudiantes y Egresados
interesados



Taller de Realidad Virtual

Taniha Mayte Benavides Vela

mié, 30 ago, 12:32

Buenas tardes, quería saber si el taller estará disponible durante el semestre, para hacer una propuesta con algunos maestros de diseño. Gracias!

Miguel Angel Dominguez Cruz

jue, 31 ago, 9:29

Hola Taniha, creo que te referes al "Club de Realidad Virtual". El club consiste en realizar proyectos que estén trabajando los integrantes del club o que inte

Miguel Angel Dominguez Cruz

jue, 7 sept, 8:45

Hola Taniha, retomando tu interés por el club de realidad virtual. Actualmente en el club contamos con la participación de tres docentes de la FAD y un docente en Valle de las palmas, quienes están involucrados en diversas áreas relacionadas con tecnologías inmersivas. Estamos comenzando actividades y coordinando procesos de trabajo para iniciar operaciones del club este semestre.

En este semestre el club está trabajando en tres proyectos (trabajo colaborativo)

1.-Diseño de videojuego

2.-Departamento de realidad virtual para la UAABC

3.-Examen de sustentabilidad

En el club se puede participar en tres modalidades

-La primera manera de participar es recibir actividades y llevarlas a cabo con el propósito de nutrir los proyectos que se van a trabajar durante el semestre (se reciben créditos del carnet 8=1)

-La segunda manera de participar es proponer un proyecto sencillo, que cumpla con el proceso de trabajo del club. Se llevaría a cabo una plática con el estudiante y su proyecto para guiar la manera de ejecutarlo (se reciben créditos del carnet 8=1)

-La tercera manera de participar es introducir temas relacionados con el club en alguna de las asignaturas que cursa el estudiante durante el periodo 2023-2. Los encargados del club hablarían con el docente de la clase para ver la oportunidad de hacer las adecuaciones correspondientes (se reciben créditos del carnet 8=1)

Cualquier proyecto que se maneja dentro del programa FADclubs, tiene la intención de reunir a personas que tengan intereses en común para compartir experiencias, información y aprendizajes continuos con la intención de trabajar en proyectos que puedan evolucionar en emprendimientos.

En caso de estar interesada en participar en cualquiera de las tres modalidades, volver a mandar un correo solicitando inscribirse al club de realidad virtual para agendar una reunión la siguiente semana e iniciar actividades.

Estaremos al pendiente de cualquier duda o comentario. Saludos.

Responder

Reenviar

Club Realidad Virtual

Carilbeth Jeselv Chaires López

mié, 6 sept, 13:11

Hola buenas tardes, me gustaría recibir información acerca del club.)

Miguel Angel Dominguez Cruz

mié, 6 sept, 14:22

Hola Carilbeth, agradecemos tu interés por el club de realidad virtual. Actualmente en el club contamos con la participación de tres docentes de la FAD y un docente en Valle de las palmas, quienes están involucrados en diversas áreas relacionadas con tecnologías inmersivas. Estamos comenzando actividades y coordinando procesos de trabajo para iniciar operaciones del club este semestre.

En este semestre el club está trabajando en tres proyectos (trabajo colaborativo)

1.-Diseño de videojuego

2.-Departamento de realidad virtual para la UAABC

3.-Examen de sustentabilidad

En el club se puede participar en tres modalidades

-La primera manera de participar es recibir actividades y llevarlas a cabo con el propósito de nutrir los proyectos que se van a trabajar durante el semestre (se reciben créditos del carnet 8=1)

-La segunda manera de participar es proponer un proyecto sencillo, que cumpla con el proceso de trabajo del club. Se llevaría a cabo una plática con el estudiante y su proyecto para guiar la manera de ejecutarlo (se reciben créditos del carnet 8=1)

-La tercera manera de participar es introducir temas relacionados con el club en alguna de las asignaturas que cursa el estudiante durante el periodo 2023-2. Los encargados del club hablarían con el docente de la clase para ver la oportunidad de hacer las adecuaciones correspondientes (se reciben créditos del carnet 8=1)

Cualquier proyecto que se maneja dentro del programa FADclubs, tiene la intención de reunir a personas que tengan intereses en común para compartir experiencias, información y aprendizajes continuos con la intención de trabajar en proyectos que puedan evolucionar en emprendimientos.

En caso de estar interesada en participar en cualquiera de las tres modalidades, volver a mandar un correo solicitando inscribirse al club de realidad virtual para agendar una reunión la siguiente semana e iniciar actividades.

Estaremos al pendiente de cualquier duda o comentario. Saludos.

Responder

Reenviar

Club de realidad virtual

Emily Miriam Lizarraga Jacobo

mié, 6 sept, 13:29

Me interesaría participar en el club de realidad virtual

Miguel Angel Dominguez Cruz

mié, 6 sept, 14:23

Hola Emily, agradecemos tu interés por el club de realidad virtual. Actualmente en el club contamos con la participación de tres docentes de la FAD y un docente en Valle de las palmas, quienes están involucrados en diversas áreas relacionadas con tecnologías inmersivas. Estamos comenzando actividades y coordinando procesos de trabajo para iniciar operaciones del club este semestre.

En este semestre el club está trabajando en tres proyectos (trabajo colaborativo)

1.-Diseño de videojuego

2.-Departamento de realidad virtual para la UAABC

3.-Examen de sustentabilidad

En el club se puede participar en tres modalidades

-La primera manera de participar es recibir actividades y llevarlas a cabo con el propósito de nutrir los proyectos que se van a trabajar durante el semestre (se reciben créditos del carnet 8=1)

-La segunda manera de participar es proponer un proyecto sencillo, que cumpla con el proceso de trabajo del club. Se llevaría a cabo una plática con el estudiante y su proyecto para guiar la manera de ejecutarlo (se reciben créditos del carnet 8=1)

-La tercera manera de participar es introducir temas relacionados con el club en alguna de las asignaturas que cursa el estudiante durante el periodo 2023-2. Los encargados del club hablarían con el docente de la clase para ver la oportunidad de hacer las adecuaciones correspondientes (se reciben créditos del carnet 8=1)

Cualquier proyecto que se maneja dentro del programa FADclubs, tiene la intención de reunir a personas que tengan intereses en común para compartir experiencias, información y aprendizajes continuos con la intención de trabajar en proyectos que puedan evolucionar en emprendimientos.

En caso de estar interesada en participar en cualquiera de las tres modalidades, volver a mandar un correo solicitando inscribirse al club de realidad virtual para agendar una reunión la siguiente semana e iniciar actividades.

Estaremos al pendiente de cualquier duda o comentario. Saludos.

Responder

Reenviar

Info al club ded realidad virtual

Jesus Estrada

mié, 6 sept, 12:57

de esto

Miguel Angel Dominguez Cruz

mié, 6 sept, 14:20

Hola Jesus, agradecemos tu interés por el club de realidad virtual. Actualmente en el club contamos con la participación de tres docentes de la FAD y un docente en Valle de las palmas, quienes están involucrados en diversas áreas relacionadas con tecnologías inmersivas. Estamos comenzando actividades y coordinando procesos de trabajo para iniciar operaciones del club este semestre.

En este semestre el club está trabajando en tres proyectos (trabajo colaborativo)

1.-Diseño de videojuego

2.-Departamento de realidad virtual para la UAABC

3.-Examen de sustentabilidad

En el club se puede participar en tres modalidades

-La primera manera de participar es recibir actividades y llevarlas a cabo con el propósito de nutrir los proyectos que se van a trabajar durante el semestre (se reciben créditos del carnet 8=1)

-La segunda manera de participar es proponer un proyecto sencillo, que cumpla con el proceso de trabajo del club. Se llevaría a cabo una plática con el estudiante y su proyecto para guiar la manera de ejecutarlo (se reciben créditos del carnet 8=1)

-La tercera manera de participar es introducir temas relacionados con el club en alguna de las asignaturas que cursa el estudiante durante el periodo 2023-2. Los encargados del club hablarían con el docente de la clase para ver la oportunidad de hacer las adecuaciones correspondientes (se reciben créditos del carnet 8=1)

Cualquier proyecto que se maneja dentro del programa FADclubs, tiene la intención de reunir a personas que tengan intereses en común para compartir experiencias, información y aprendizajes continuos con la intención de trabajar en proyectos que puedan evolucionar en emprendimientos.

En caso de estar interesado en participar en cualquiera de las tres modalidades, volver a mandar un correo solicitando inscribirse al club de realidad virtual para agendar una reunión la siguiente semana e iniciar actividades.

Estaremos al pendiente de cualquier duda o comentario. Saludos.

El mié, 6 sept 2023 a las 12:57, Jesus Estrada <jesus.estrada.martinez@uaabc.edu.mx> escribió:
FADclubs
Realidad de Arquitectura y Diseño UAABC
5 integrantes al club de realidad virtual o más con 2 compañeros/as para proponer tu propio club. 5-10
Para mayores detalles o interés en participar, manda tu duda al correo: miguel.angel.dominguez.cruz@uaabc.edu.mx

CLUB DE REALIDAD VIRTUAL

Club de realidad virtual

Zaida Valeria García Flores · garcia.zaida@uaibc.edu.mx
para mi +

Buenas tardes, quería pedirle más información sobre el club de realidad virtual. Estoy en tronco común todavía, no sé si eso afecte en algo.

Miguel Angel Domínguez Cruz · miguel.angel.dominguez.cruz@uaibc.edu.mx
para Zaida +

Hola Zaida,
agradecemos tu interés por el club de realidad virtual. Actualmente en el club contamos con los tres docentes de la FAD y un docente en Valle de las palmas, quienes están involucrados en diversas áreas relacionadas con tecnologías inmersivas. Estamos comenzando actividades y coordinando procesos de trabajo para iniciar operaciones del club este semestre.

En este semestre el club está trabajando en tres proyectos, trabajo colaborativo)

- 1- Diseño de videojuego
- 2- Desarrollo de realidad virtual para la UAIBC
- 3- Examen de sustentabilidad

En el club se puede participar en tres modalidades

- La primera manera de participar es recibir actividades y llevarlas a cabo con el propósito de nutrir los proyectos que se van a trabajar durante el semestre (se reciben créditos del carnet B=1)
- La segunda manera de participar es proponer un proyecto sencillo, que cumpla con el proceso de trabajo del club. Se llevaría a cabo una plática con el estudiante y su proyecto para guiar la manera de ejecutarlo (se reciben créditos del carnet B=1)
- La tercera manera de participar es introducir temas relacionados con el club en alguna de las asignaturas que cursa el estudiante durante el periodo 2023-2. Los encargados del club hablarían con el docente de la clase para ver la oportunidad de hacer las adecuaciones correspondientes (se reciben créditos del carnet B=1)

Cualquier proyecto que se maneja dentro del programa FADclubs, tiene la intención de reunir a personas que tengan intereses en común para compartir experiencias, información y aprendizajes continuos con la intención de trabajar en proyectos que pueden evolucionar en emprendimientos.

En caso de estar interesada en participar en cualquiera de las tres modalidades, volver a mandar un correo solicitando inscribirse al club de realidad virtual para agendar una reunión la siguiente semana e iniciar actividades.

Estandemos al pendiente de cualquier duda o comentario. Saludos.

xxx

Zaida Valeria García Flores

(Solo miembros de la fad pueden participar o se entiende la convocatoria a toda la uabc)

Miguel Angel Domínguez Cruz

Por el momento solo miembros de la FAD, a partir del siguiente semestre se extiende a todos los interesados.

Zaida Valeria García Flores

Club de realidad virtual

Paola Guadalupe Cordoba Rocha <cordoba.paola@uabc.edu.mx>
para mí •

Oultiera información sobre el curso, los días que serán, horarios y precio del curso

Miguel Angel Dominguez Cruz <miguel.angel.dominguez.cruz@uabc.edu.mx>
para Paola •

Hola Paola,

agradecemos tu interés por el club de realidad virtual. Actualmente en el club contamos con la participación de tres docentes de la FAD y un docente en Valle de las palmas, quienes están involucrados en diversas áreas relacionadas con tecnologías inmersivas. Estamos comenzando actividades y coordinando procesos de trabajo para iniciar operaciones del club este semestre.

En este semestre el club está trabajando en tres ejes: *(trabajo colaborativo)*

- 1.- Diseño de videojuego
- 2.- Departamento de realidad virtual para la UABC
- 3.- Examen de sustentabilidad

En el club se puede participar en tres modalidades

- La primera manera de participar es recibir actividades y llevarlas a cabo con el propósito de nutrir los proyectos que se van a trabajar durante el semestre (se reciben créditos del carnet B=1)
- La segunda manera de participar es proponer un proyecto sencillo, que cumpla con el proceso de trabajo del club. Se llevará a cabo una plática con el estudiante y su proyecto para pasar la manera de ejecutarlo (se reciben créditos del carnet B=1)
- La tercera manera de participar es introducir temas relacionados con el club en alguna de las asignaturas que cursa el estudiante durante el periodo 2023-2. Los encargados del club hablarán con el docente de la clase para ver la oportunidad de hacer las adecuaciones correspondientes (se reciben créditos del carnet B=1)

Cualquier proyecto que se maneja dentro del programa FADCubs, tiene la intención de reunir a personas que tengan intereses en común para compartir experiencias, información y aprendizajes continuos con la intención de trabajar en proyectos que puedan evolucionar en emprendimientos.

En caso de estar interesada en participar en cualquiera de las tres modalidades, volver a mandar un correo solicitando inscribirse al club de realidad virtual para agendar una reunión la siguiente semana e iniciar actividades.

Esteramos al pendiente de cualquier duda o comentario. Saludos.

me

Responder
Reenviar

Club realidad virtual

Alan Osán Gómez Estrada
para mí

jue, 7 sept, 19:34

Inglés > español Traducir mensaje Desactivar para: Inglés x

prof de q va el club ?

Libre de virus [www.avg.com](#)

Miguel Angel Dominguez Cruz <miguel.angel.dominguez.cruz@uaibc.edu.mx>
para Alan

vie, 8 sept, 12:19 (hace 13 días)

Hola Alan,
agradecemos tu interés por el club de realidad virtual. Actualmente en el club contamos con la participación de tres docentes de la FAD y un docente en Valle de las palmas, quienes están involucrados en diversas áreas relacionadas con tecnologías inmersivas. Estamos comenzando actividades y coordinando procesos de trabajo para iniciar operaciones del club este semestre.

En este semestre el club está trabajando en los proyectos/trabajo colaborativo:

- 1.-Diseño de videojuego
- 2.-Departamento de realidad virtual para la UAIB
- 3.-Examen de sustentabilidad

En el club se puede participar en tres modalidades

- La primera manera de participar es recibir actividades y llevarlas a cabo con el propósito de nutrir los proyectos que se van a trabajar durante el semestre (se reciben créditos del carnet B+1)
- La segunda manera de participar es proponer un proyecto sencillo, que cumpla con el proceso de trabajo del club. Se llevaría a cabo una plática con el estudiante y su proyecto para guiar la manera de ejecutarlo (se reciben créditos del carnet B+1)
- La tercera manera de participar es introducir temas relacionados con el club en alguna de las asignaturas que cursa el estudiante durante el periodo 2023-2. Los encargados del club hablarían con el docente de la clase para ver la oportunidad de hacer las adecuaciones correspondientes (se reciben créditos del carnet B+1)

Cualquier proyecto que se maneja dentro del programa FADclubs, tiene la intención de reunir a personas que tengan intereses en común para compartir experiencias, información y aprendizajes continuos con la intención de trabajar en proyectos que puedan evolucionar en emprendimientos.

En caso de estar interesado en participar en cualquiera de las tres modalidades, volver a mandar un correo solicitando inscribirse al club de realidad virtual para agendar una reunión la siguiente semana e iniciar actividades.

Estandemos al pendiente de cualquier duda o comentario. Saludos.

Responder Reenviar

7.1 En este periodo 2023-2 el “Club de realidad virtual” está trabajando en cuatro proyectos (trabajo colaborativo)

1. Diseño de videojuego (platicas y acuerdos con empresa BC Media Lab)



Facultad de Arquitectura y Diseño UABC
6 de septiembre a las 12:36 · 🌐

👤❤️ Inscríbete al club de realidad virtual o reúnete con 2 compañeras/os para proponer tu propio club 🧑❤️

Para mayores informes o interés en participar, manda tus dudas al correo miguel.angel.dominguez.cruz@uabc.edu.mx



   29

1 comentario 1 vez compartido

Propuesta colaboración con Facultad de Arquitectura y Diseño Externo Recibidos x



Miguel Ángel Domínguez Cruz <miguel.angel.dominguez.cruz@uabc.edu.mx>
para hugo

Buen día Hugo,
Soy uno de los docentes de la Facultad de Arquitectura y Diseño (FAD) que asistió a una reunión que organizó la Secretaría de Economía e Innovación dentro de las instalaciones de la Universidad Politécnica de Baja California.

Me comunico contigo para solicitar la posibilidad de una reunión virtual o presencial respecto a cómo introducir la industria de los videojuegos y a BC Media Lab dentro de las actividades de la FAD. Adjunto una presentación con la información de la plática que tendríamos en caso de estar interesado.

Sin más por el momento me despido y estaré al pendiente de tu respuesta.



Mtro. Miguel Ángel Domínguez Cruz
Responsable del programa de emprendedores,
propiedad intelectual y transferencia de conocimiento
Universidad Autónoma de Baja California
Tel. (686) 841-8233, ext. 44209
Bvtd. Benito Juárez s/n, C.P. 21290, Campus Mexicali I

Un archivo adjunto · Analizado por Gmail



Presentation1.pptx



Hugo Castro
para mí

Hola Miguel,

¿Cómo estás? Me agrada la idea de colaborar, y las ideas que muestras en la presentación. Estoy de viaje, pero mandame un mensaje por whatsapp y en la primera oportunidad nos marcamos. Cel: 686 160-8739

Saludos,

Hugo Abel Castro

mié, 20 sept, 14:07 (hace 1 día)

7.1 En este periodo 2023-2 el “Club de realidad virtual” está trabajando en cuatro proyectos (trabajo colaborativo)



Facultad de Arquitectura y Diseño UABC
6 de septiembre a las 12:36 · 🌐

👤❤️ Inscríbete al club de realidad virtual o reúnete con 2 compañeras/os para proponer tu propio club 🧑❤️

Para mayores informes o interés en participar, manda tus dudas al correo miguel.angel.dominguez.cruz@uabc.edu.mx

CLUB DE REALIDAD VIRTUAL

FAD CLUBS

INSCRÍBETE

- *Realiza actividades
- *Diseña actividades

Interesad@s: mandar mensaje al correo: miguel.angel.dominguez.cruz@uabc.edu.mx

Recibe créditos o incorpora actividades dentro de tus clases



Carnet 8=1
CICLO ESCOLAR 2023-2





29

1 comentario

1 vez compartido

4. Colaboración con clase de arquitectura para un proyecto de paisaje en la cascada de El Saltito, Durango. Alumnos de arquitectura incorporen la realidad virtual como una tecnología que impulse sus proyectos de emprendimiento (en pláticas y acuerdos con Dr. Carlos Rios Llamas).

Club Recibidos x



Taniha Mayte Benavides Vela
para mí, Carlos ▾

vie, 8 sept, 12:16 (hace 13 días)

☆ ↶ ⋮

Buenas tardes, me comunico para informarle que si queremos realizar la vinculación con el club. Esperando que nos pueda decir los días tenga la disponibilidad para hablar con el docente del grupo y relacionar fechas y/o actividades.

Saludos cordiales y linda tarde

--

Taniha Benavides



Miguel Angel Dominguez Cruz

lun, 11 sept, 15:29 (hace 10 días)

☆

Hola Taniha, Excelente, antes de ir con el docente con el que se pretende realizar la vinculación con el club, se requiere la siguiente información para poder d



Carlos Rios Llamas
para mí, Taniha ▾

lun, 11 sept, 15:48 (hace 10 días)

☆ ↶ ⋮

Saludos, Miguel Ángel

Soy el docente de la materia. Te contesto los rubros y me dices si es necesario que mandemos un documento formal con la propuesta.

1. Diseño Integral II, 8vo semestre (lun/mie/vie 8:11)
2. Arquitectura
3. Adjunto la lista de estudiantes inscritos
4. El apoyo consiste en visualización y exploraciones virtuales para un proyecto de diseño de paisaje en la cascada de El Saltito, Durango. En la materia se trabajará en el diagnóstico ambiental y arquitectónico del sitio. El club ayudará para comunicar los proyectos de manera más comprensible y visual para los ejidatarios de esta zona 100% rural.

Sobre el horario de reunión, puede ser al inicio de la clase (8am) si es con el grupo, o en cualquier momento de la tarde lun-jue (en mi caso)

Te agradezco que se abran estos espacios para ampliar lo que hacemos en clase.

C.



Dr. Carlos Rios Llamas
Profesor de Tiempo Completo
Facultad de Arquitectura y Diseño
Universidad Autónoma de Baja California
Tel. (656) 841-8233
Bvtd. Benito Juárez S/N, Unidad Universitaria C.P. 21280

7.2 En proceso de formalización del “club de fotografía y periodismo de arte, diseño y moda”.

Propuesta de un club

Recibidos x

Hugo Gabriel Medina Topete
Que tal Miguel, buena tarde. Mire el post del taller de realidad virtual en instagram, me interesa conocer mas información en comenzar un propio club que tuvier

sáb, 9 sept, 14:53 (hace 12 días)

Miguel Angel Dominguez Cruz
Hola Hugo, gracias por tu interés en el programa FADclubs de nuestra Facultad de Arquitectura y Diseño. Antes de comenzar, nos gustaría señalar que FADclubs tie

lun, 11 sept, 15:19 (hace 10 días)

Hugo Gabriel Medina Topete
Aquí está nuestro formato, hay más personas interesadas en querer participar que aún no se registran. ¿Cuál es el siguiente paso?

mar, 12 sept, 12:09 (hace 9 días)

Miguel Angel Dominguez Cruz <miguel.angel.dominguez.cruz@uabc.edu.mx>
para Hugo ▾

Hola Hugo,
adjunto una presentación donde se dan indicaciones de cuales son las cuatro actividades a realizar durante el semestre para formalizar el Club Editorial, publicación con enfoque en moda y cultura

Por el momento tu club está en la modalidad "En formación", al terminar las cuatro actividades se establece el club como formal dentro de la FAD "Consolidado" para obtener créditos disciplinares. En caso de querer mantener el registro formal del club, se requiere que por lo menos una vez al año el club comercialice productos o servicios, así como presentar el club y sus proyectos a posibles inversionistas o integrantes nuevos del club (estas dinámicas se ven ya que el club está consolidado).

Es indispensable completar y retroalimentar una actividad para avanzar a la que sigue, de tal manera que, la presentación hace mención de las cuatro actividades a realizar pero solo se enfoca en que el club "Club Editorial, publicación con enfoque en moda y cultura" realice la primera actividad referente a la perspectiva de sustentabilidad del club.

Una vez que terminen con la primera actividad, adjunten su archivo como respuesta de este mensaje para recibir retroalimentación.

NOTA: Todos los integrantes del club deben participar en las cuatro actividades y firmar en cada actividad que están de acuerdo con lo que se propone. En caso de que un integrante no esté trabajando o colaborando se hace una votación con todos los integrantes del club para decidir si sacan a uno o varios integrantes del club.

Favor de enviar correo para cualquier duda o comentario.

mié, 13 sept, 12:07 (hace 8 días)

Un archivo adjunto• Analizado por Gmail ⓘ

8. Reuniones con la Facultad de Artes y la Facultad de Ingeniería campus Mexicali, para generar espacios multidisciplinarios donde se desarrollen proyectos integrales capaces de concursar en convocatorias o generar interés a posibles inversionistas.

Coordinador de Licenciatura en Sistemas Computacionales

Carta descriptiva de Unity

Juan Pablo García Vázquez

Dr. Juan Pablo García Vázquez
Profesor Investigador
Universidad Autónoma de Baja California
Tel. 0661 841-4233, ext. 101
Blvd. Benito Juárez S/N, CP 21280, Mexicali, BC

Un archivo adjunto

Miguel Angel Dominguez Cruz

Dr. Juan Pablo García Vázquez
Profesor Investigador
Universidad Autónoma de Baja California
Tel. 0661 841-4233, ext. 101
Blvd. Benito Juárez S/N, CP 21280, Mexicali, BC

Coordinador de la Lic. en Animación y Efectos Visuales

Propuesta maquetas - Facultad de Arquitectura y Diseño

Miguel Angel Dominguez Cruz

Mtro. Miguel Angel Dominguez Cruz
Responsable del programa de emprendedores,
propiedad intelectual y transferencia de conocimiento
Universidad Autónoma de Baja California
Tel. (066) 841-8233, ext. 44209
Blvd. Benito Juárez s/n, C.P. 21280, Campus Mexicali I

4 archivos adjuntos

Jesus Humberto Orozco Orozco

Hola Miguel, buenos días y gracias por ponerte en contacto conmigo. Claro que sí, me gustaría mucho ver de qué manera podemos colaborar: hoy y mañana ya lo tengo ocupado con actividades, te parece bien reunimos el miércoles 12 a las 11 am? ya sea por meet o presencial, como gustes.

9. Cuestionario virtual a estudiantes de la etapa terminal, para conocer su opinión respecto el ecosistema emprendedor de la UABC (aplicándose/en proceso).

Preguntas Respuestas 44 Configuración



Sección 1 de 7

Ecosistema emprendedor UABC

PROYECTO: Fomento del desarrollo sustentable en las ideas de negocio de la comunidad universitaria de la UABC mediante su ecosistema emprendedor

OBJETIVO: Recopilar información valiosa sobre el emprendimiento en el ámbito académico. Su contribución es fundamental para comprender mejor los patrones, desafíos y oportunidades que enfrentan los emprendedores en nuestra comunidad universitaria.

DECLARACIÓN. Toda la información que se plasme en este documento es exclusivamente de carácter académico y se utilizara únicamente para estos fines, si usted decide participar su información será confidencial. En caso de que se publique la información recopilada, se salvaguardará su información en todo momento.

INSTRUCCIONES. Este formato no durará más de 20 minutos para ser contestado, se solicita que sus respuestas sean lo más honestas posibles.

Link. **No contestar.**

<https://docs.google.com/forms/d/1pNAdydmv78ydnsBGkXZ1tvlgJPfLkS8tkZfQbwmtfnE/edit>